

## Huishoudelijk reglement DGV 30-08-2016

### **Gunning DGV**

Iedere biljartclub uit Veldhoven (buiten in para- commerciële instellingen spelende verenigingen) kunnen zich aanmelden om in aanmerking te komen om het DGV te organiseren.

Stuur een mail naar de commissie met uw motivatie m.b.t. de gunning DGV.

Een jubilerende vereniging zijnde 25 jaar of veelvoud hiervan heeft een voorrangpositie.

Minimaal 2 kalenderjaren tussen twee gunningen aan een zelfde vereniging tenzij er geen andere mogelijkheden zijn.

De commissie DGV beoordeelt of een vereniging gerechtigd is tot de organisatie.

### **Deelnemers**

DGV bestaat historisch uit enkel deelnemers die in Veldhoven woonachtig zijn of lid zijn van een biljartvereniging uit Veldhoven.

### **Inschrijfgeld**

Het inschrijfgeld wordt jaarlijks tijdens de ledenvergadering bepaald.

### **Start & Einde toernooi**

DGV dient steeds voor uiterlijk 15 september te starten en voor 15 mei zijn kampioen kenbaar te maken.

### **LOTING**

De lotingen vinden plaats bij de organiserende vereniging.

Bij alle lotingen moeten minstens een lid van de commissie DGV en de wedstrijdcommissaris aanwezig zijn.

De loting voor de eerste ronde moet minstens vijftien dagen voor aanvang van het toernooi hebben plaats gevonden.

De overige lotingen op een dag te bepalen door de organiserende vereniging en bekendmaking op de website [www.driebandengrootveldhoven.nl](http://www.driebandengrootveldhoven.nl).

De deelnemende finalisten van het voorgaande jaar worden in volgorde van hun behaalde plaats ingedeeld als nr1 in de poules 1 t/m 8 naargelang er finalisten deelnemen.

De finalisten worden gerangschikt op punten en moyenne.

De eerste helft gaat in pot A- de rest in pot B.

Voor het bepaalde aantal poules worden nu de deelnemers als volgt bepaald:

De nummers 1 van de overige poules worden ingeloot uit pot A.

Hierna worden alle nummers 2 ingeloot uit pot B.

Hierna worden alle nummers 3 ingeloot uit pot A.

Hierna worden alle nummers 4 ingeloot uit pot B.

Er kan gekozen worden om de deelnemers op zijn of haar voorkeur dag in te loten.

Het systeem blijft hetzelfde eerst de nummers 1 dan de nummers 2 enz.

Dit wordt alleen toegepast in de eerste ronde.  
Bij alle overige lotingen worden de spelers in één pot gegooid.

### **AANTAL BEURTEN EN CARAMBOLES.**

Het aantal beurten per gespeelde wedstrijd is steeds dertig.  
Alle deelnemers moeten een aan de hand van hun persoonlijk moyenne, bepaald aantal caramboles maken.  
Het totale aantal caramboles over de laatste drie jaar gedeeld door het totaal aantal beurten over de laatste drie jaar is het te spelen gemiddelde, dit moyenne wordt jaarlijks herzien.  
Het aantal te maken caramboles in de poulewedstrijden is dan: gemiddelde maal dertig plus drie met een minimum van 13 caramboles.

Ter Informatie:

Gespeeld gemiddelde wordt berekend over alle wedstrijden uit de gespeelde poules.  
De finale wedstrijden worden hier niet in meegenomen.

### **NIEUWE SPELERS.**

Definitie nieuwe speler.  
Iemand die voor de eerste keer meedoet.  
Iemand die de drie laatste jaren niet heeft deelgenomen aan het toernooi.

Nieuwe spelers kunnen zelf hun gemiddelde opgeven, waarbij een minimum geldt van 13 caramboles  
Dit gemiddelde wordt tijdens de mogelijke voorrondes dan wel eerste rondes nog herzien in overleg met een daartoe aangewezen lid van de commissie DGV zijnde de secretaris.  
Als een nieuwe speler de finale haalt, wordt hierbij zijn gemiddelde uit de voorrondes gehanteerd.  
Als een speler voor de tweede maal meedoet, wordt zijn gemiddelde van het eerste jaar als aantal te maken caramboles gehanteerd.

### **POULE INDELING:**

#### **Ronde 1**

Aantal deelnemers is het aantal inschrijvingen.  
Aantal poules is het aantal inschrijvingen, gedeeld door vier.  
De poule indeling wordt via loting verkregen, waarbij de acht finalisten van het vorige jaar in acht verschillende poules worden ingedeeld.  
De overige wedstrijden worden bepaald door loting.  
In de eerste ronde kan de organiserende vereniging reserve spelers hebben en deze indelen om een bepaalde poule te completeren.  
Deze spelers moeten wel van te voren zijn opgegeven.  
Heeft men geen reserve spelers dan worden de poules in drie spelers ingedeeld.

Van iedere poule gaan de twee best geplaatste spelers over naar de volgende ronde. Bestaat een poule uit drie spelers dan gaan alleen de twee best geplaatste spelers over.

### **Ronde 2 tot halve finale**

Aantal poules is het aantal spelers overgegaan uit de eerste ronde, gedeeld door vier. De poule-indeling wordt via loting verkregen en iedere poule bestaat uit vier spelers. Als door omstandigheden een speler uitvalt, wordt automatisch nummer drie van de poule van de uitvaller geplaatst.

### **Halve finale:**

Aantal deelnemers 16.

De 16 deelnemers worden verkregen door in de vorige rondes op 64 en 32 uit te komen.

De twee best geplaatste spelers van iedere poule van vier spelers aangevuld met de nodige overige beste derde spelers uit de poules waarvan er uitvallers zijn geweest.

### **Finale:**

Aantal deelnemers 8.

De finale wordt gespeeld volgens het AVE systeem, nr,1-8, 2-7, 3-6, 4-5.

Dit systeem gaat de eerste ronde wel maar mogelijk de tweede ronde niet meer. Daarom spelen eerst de verliezers tegen elkaar, daarna de winnaars (op percentages).

Spelers van eenzelfde vereniging eerst tegen elkaar komt hierbij te vervallen.

Zijn er door omstandigheden geen 8 deelnemers aan de finale, dan worden deze aangevuld met de mogelijke derde plaatsen uit de poule van de uitvallers.

### **WEDSTRIJDEN:**

#### **Aanvang wedstrijden:**

De aanvang der wedstrijden wordt bepaald door de organiserende vereniging.

#### **Wedstrijdleiding:**

Tijdens de wedstrijden behoren minimaal twee leden van de organiserende vereniging (wedstrijdleiding) aanwezig te zijn.

Deze wedstrijdleiding heeft de verantwoording voor een goede gang van zaken en een juiste communicatie naar de commissie.

#### **Arbiters en schrijvers:**

De wedstrijdleiding dient ervoor te zorgen dat er voldoende gekwalificeerde arbiters en notulisten aanwezig zijn.

#### **Spelsysteem:**

Eerste wedstrijd Nr 1 - Nr 2.

Tweede wedstrijd Nr 3 - Nr 4.

Derde wedstrijd verliezers tegen elkaar.

Vierde wedstrijd winnaars tegen elkaar.

Vijfde en zesde wedstrijd te bepalen door de wedstrijdleiding.

Als er twee of meer spelers van één vereniging zijn, moeten deze eerst tegen elkaar spelen.

### **Uitslag wedstrijd:**

De uitslag per wedstrijd wordt als volgt verkregen:

- 1 het gemiddelde van de speler wordt berekend over behaald gemiddelde van de laatste drie jaren.
- 2 Het minimaal te spelen caramboles is 13
- 3 10% van het aantal te maken caramboles is het puntengemiddelde wat men over de aantal te spelen wedstrijden kan behalen.
- 4 Voorbeeld: 10% van 20 caramboles = 2 bij elke 2 caramboles krijgt men 1 punt, bijvoorbeeld als een speler die 20 caramboles moet maken en er 19 maakt in 30 beurten, dan krijgt die desbetreffende speler 19 gedeeld door 2 = 9,5 punten
- 5 Het hoogste aantal punten wordt nummer 1 in de poule gevolgd door de 2<sup>e</sup> hoogste aantal punten.
- 6 Bij een ongelijk aantal deelnemers is door de organiserende vereniging te bepalen of dat de beste 3<sup>e</sup> aan de volgende ronde mag deelnemen.
- 7 Bij een gelijk spel wordt eerst gekeken naar wie de onderlinge wedstrijd heeft gewonnen, is dat ook gelijk dan gaat men kijken wie de hoogste serie heeft gemaakt

### **ADMINISTRATIE:**

De organiserende vereniging legt een administratie aan van:

Per poule een formulier in zesvoud (verzamelstaat per poule) waarop staat vermeld:

1. De ingedeelde spelers in volgorde van loting.
2. De verenigingsnaam van de speler
3. Gemiddelde / aantal caramboles.
4. Zes kolommen ter invulling van uitslag partij.
5. Een kolom ter invulling van de uitslag per poule in volgorde van 1 t/m 4.

Verdeling formulieren:

Een formulier: Administratie organiserende vereniging.

Vier formulieren: Per speler een formulier waarop alle wedstrijden en poule uitslag.

Een formulier: Commissie DGV

De uitslagen invullen in een aangeleverd digitaal bestand (onedrive). Dit bestand wordt door de commissie geïnstalleerd.

Als men dit bestand gebruikt worden de uitslagen direct verwerkt op

[www.driebandengrootveldhoven.nl](http://www.driebandengrootveldhoven.nl)

### **Prijzen & Bekers**

De organiserende vereniging draagt zorg voor een herinnering voor elke finalist.

Ook het prijzengeld wordt bepaald door de organiserende vereniging.

De Richard Lunenburg trofee voor de hoogst behaalde serie tot aan de finale blijft een wissel trofee.

Maximaal 14 dagen voor de finale moet de commissie geïnformeerd zijn m.b.t. prijzen en bekens.

**Uitsluiting**

De organiserende vereniging is bij machte om een deelnemer uit te sluiten bij onbehoorlijk gedrag.

De uitsluiting van een deelnemer zal altijd in overleg gaan met de commissie DGV.

**Geschillen**

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet of voor verschillende interpreteerbaar is beslist de wedstrijdleiding van de organiserende vereniging in overleg met de commissie DGV.

**Afsluiting**

Na afloop van ieder toernooi wordt direct een datum bekend gemaakt m.b.t. de jaarlijkse ledenvergadering welke gehouden wordt in de locatie van het laatste toernooi.

**Commissie**

De commissie DGV bestaat uit:

Voorzitter: Mike van de Weijden      06-41862585

Secretaris: Theo van Dooren      06-53497104

Penningmeester: Ton van Keulen      06-54986878

De commissie ondersteunt de vereniging organiseert.