

SPEL- EN ARBITRAGEREGLEMENT K.N.B.B.

1. Iedere deelnemer heeft het recht gedurende vier minuten, direct na het tossen voorafgaande aan de eerste partij, in te spelen. Daarna mag er niet meer worden ingespeeld.

2. Het recht van inspelen komt te vervallen als de speler niet vijftien minuten vóór de vastgestelde aanvangstijd van zijn partij speelbereid in de wedstrijdzaal aanwezig is.

3. Voor het uitvoeren van de keuzetrekstoot wordt de rode bal op het bovenacquit en de beide andere witte ballen op de afstootlijn geplaatst. Het plaatsen van de beide witte ballen op de afstootlijn dient te geschieden op een afstand van ongeveer de helft van die tussen het linkeracquit en de linkerband voor de gemerkte witte bal en van die tussen het rechteracquit en de rechterband voor de andere witte bal.

4. De keuzetrekstoot dient door beide spelers gelijktijdig en rechtstreeks van de bovenband te geschieden, zodanig dat de spelers met de hun toegewezen bal die band eenmaal raken. De speler wiens bal het dichtst bij de benedenband tot stilstand komt, ongeacht of deze band is geraakt, mag bepalen aan wie de beginstoot wordt toegekend. Komen de ballen naar het oordeel van de arbiter op gelijke afstand van de benedenband tot stilstand dan dient de keuzetrekstoot opnieuw te worden uitgevoerd.

5. Raakt een van de spelers tijdens het uitvoeren van de keuzetrekstoot met de hem toegewezen bal een andere bal, meer dan één keer de bovenband of geen enkele keer de bovenband, dan bepaalt de andere speler aan wie de beginstoot wordt toegekend.

6. Wordt gelijktijdig op meer dan een biljart gespeeld, dan dient op alle biljarts gelijktijdig met het inspelen te worden begonnen. Hierdoor kunnen ook de partijen gelijktijdig beginnen. Het tijdstip wordt bepaald door de arbiter die als zodanig bij biljart I zal optreden, tenzij de wedstrijdleiding daarvoor een andere arbiter heeft aangewezen.

7. Het is gewenst dat de arbiter na drie minuten aankondigt dat nog één minuut mag worden ingespeeld. Hij doet dit door tegen de speler te zeggen: "u hebt nog één minuut inspeeltijd". Indien de speler vanaf dat moment nog (maximaal) drie acquitstoten wil uitvoeren, dan mag de arbiter de speler behulpzaam zijn bij het in de beginpositie plaatsten van de ballen.

8. Beginpositie Direct nadat de keuzetrekstoot is uitgevoerd en aangegeven is wie de beginstoot wordt toegekend, plaatst de arbiter de ballen als volgt in de beginpositie:

a. de rode bal op het bovenacquit.

b. de aanspeelbal op het benedenacquit.

c. de speelbal op het rechteracquit, tenzij de speler vanaf het linkeracquit wenst af te stoten.

9. Vanuit de beginpositie moet direct vanaf de rode bal worden gespeeld.

10. Worden de ballen tijdens een partij opnieuw in de beginpositie geplaatst, dan dient de eerstvolgende carambole te voldoen aan het bepaalde in artikel 8 en 9

11. Als tijdens een partij de ballen opnieuw in de beginpositie moeten worden geplaatst, dan mag een speler de arbiter bij het herplaatsen van de ballen niet behulpzaam zijn.

Dit mag dus ook niet, als dat herplaatsen in de beginpositie nodig is omdat de speler nog recht heeft op de gelijkmakende beurt. Leeft een speler deze bepaling niet na, dan moet hij wegens touché worden afgeteld, ook al is hij nog niet met zijn beurt begonnen.

12. Op het moment dat één van beide spelers als eerste de helft van de partijlengte bereikt, doch niet tijdens een serie, kan de partij voor de duur van maximaal drie minuten worden onderbroken.

13. Als één of beide spelers van de pauze gebruik wil(len) maken, dient de arbiter dit dus toe te staan.

14. Bereikt een speler het einde van zijn partij en heeft de andere speler nog recht op de gelijkmakende beurt, dan meldt de arbiter "Gelijkmakende beurt"

15. Alleen de arbiter beslist of een carambole geldig is.
Elke geldig getelde carambole telt voor één.

16. Een stilliggende bal ligt vast als de arbiter heeft geconstateerd dat deze een andere bal of een band raakt.

17. Een bal is uitgesprongen als deze buiten de omlijsting komt of de arbiter heeft geconstateerd dat deze de omlijsting heeft geraakt. Het mag duidelijk zijn dat de van laken voorziene band geen onderdeel is van de omlijsting, maar van het speelveld.

18. Men moet met ten minste één voet de vloer raken, op het moment dat de speler afstoot, er mag ook gebruik gemaakt worden van hulpstukken.

19. Men mag niet op het op het moment dat de speler afstoot op de omlijsting, de band of het speelveld, naar het oordeel van de arbiter, aangebracht hebben van een zichtbaar merkteken, aangeduid met merkteken;

20. Men mag niet afstoten op het moment dat alle ballen, na het maken van de voorafgaande stoot, nog niet tot stilstand zijn gekomen.

21. Het spelen met de verkeerde bal is geen "touché". Het stoten met de verkeerde bal is niet ongewild en daarom is de mededeling "verkeerde bal" de enige juiste.

22. Ligt de speelbal vast tegen een of beide andere ballen, dan mag de speler kiezen uit:

a. het spelen vanaf een niet vastliggende bal of via een of meer banden tegen welke de speelbal niet vastligt;

b. het op de acquits laten plaatsen van zijn speelbal en de daaraan vastliggende bal, eventueel alle ballen als de speelbal tegen beide andere ballen vastligt en wel:

- de rode bal op het bovenacquit;
- de speelbal op het benedenacquit;
- de andere bal op het middenacquit.

Is het voor de vastliggende bal aangewezen acquit versperd, dan wordt die bal geplaatst op het acquit aangewezen voor de bal die dat acquit verspert.

23. Zijn een of meer ballen uitgesprongen, dan dienen de uitgesprongen ballen op de acquits te worden geplaatst, zoals in dit artikel 22 is voorgeschreven.

24. Ligt de speelbal tegen een bal vast, dan worden alleen deze twee ballen op de acquits geplaatst. De derde -dus niet vastliggende- bal moet blijven liggen. Ligt de speelbal tegen beide andere ballen vast, dan worden alle ballen op de acquits geplaatst. Liggen de ballen niet vast, dan ligt het voor de hand dat de arbiter dat de speler mededeelt.

Hierdoor kan onzekerheid bij de speler worden voorkomen.

25. Stoot een speler af en springt zijn bal uit, dan is op dat moment zijn beurt voorbij. Dat betekend dat op hetzelfde moment de andere bal de speelbal wordt. De uitgesprongen bal (in dit geval de bal waarmede de speler afstootte) wordt als de andere bal op het middenacquit geplaatst. Duidelijk is dat als tijdens de uitvoering van een stoot "de andere bal" uitspringt deze dan als de speelbal op het benedenacquit wordt geplaatst. Raakt een bal de omlijsting en rolt deze daarna weer op het speelveld terug, dan moet worden getracht die bal tegen te houden.

26. Staat een speler op het punt een spelregel te overtreden, zonder dat hierbij - naar het oordeel van de arbiter - van opzet sprake is, dan mag de arbiter hem daarop niet attent maken.

27. Voor en tijdens de uitvoering van een stoot dient de arbiter zich zodanig op te stellen dat hij op de best mogelijke wijze kan vaststellen of de speler de spelregels naleeft en kan constateren of een carambole wel of niet wordt gemaakt.

Geen handen in de zakken, niet buigen over het biljart, niet goedkeurend knikken als een carambole lukt of laatdunkende reacties laten blijken, als een speler een bal verkeerd raakt. Een arbiter zal zich niet meer verplaatsen, als de speler heeft aangelegd.

De arbiter zal bij voorkeur niet recht tegenover de speler gaan staan. De arbiter dient er ook aan te denken dat hij anderen het gezicht op het biljart kan ontnemen.

De arbiter telt het aantal caramboles dat een speler in zijn beurt maakt.

Moet een speler een beurt beëindigen, dan meldt de arbiter: "Noteren", daarna het aantal door de speler in die beurt gemaakte caramboles (heeft de speler in die beurt geen caramboles gemaakt het woord "nul").

De arbiter dient er op te letten dat de door hem gemelde aantallen gemaakte caramboles - of het feit dat in een beurt geen caramboles zijn gemaakt - op de juiste wijze op de tellijst en het scorebord worden aangegeven. Daartoe zal hij zich bij het melden met zijn gezicht naar de schrijver wenden, zodat deze hem goed kan verstaan.

28. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleiding.